



Алексей Филиппов

Software Engineer

КОНТАКТЫ

📍 Москва, Россия
Удалённо · Гибрид · Офис

☎ +7 913 480 40 48

✉ event.balancer@gmail.com

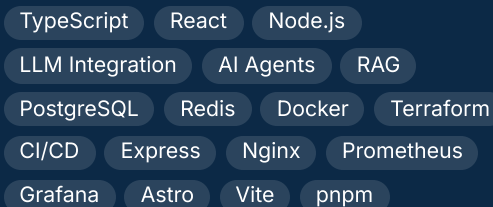


О СЕБЕ

Создаю устойчивые решения, балансируя между качеством кода и бизнес-потребностями. Быстро адаптируюсь, делюсь знаниями и перенимаю опыт у сильных коллег. Активно применяю AI-инструменты как основной рычаг разработки.

Software Engineer с 6+ годами опыта в разработке web-продуктов. Сильная база в React, TypeScript, frontend-архитектуре и техническом лидерстве; также есть production-опыт с Node.js, PostgreSQL, Docker, Terraform и AI-интеграциями.

НАВЫКИ



ЯЗЫКИ

Русский Родной

Английский B1

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавр · Менеджмент

Сибирский государственный университет геосистем и технологий (СГУГИТ)

2009 — 2013

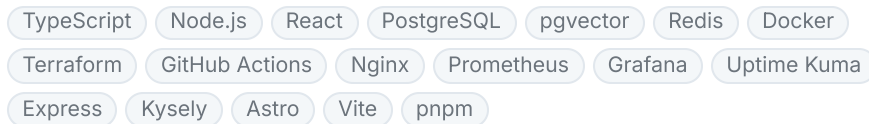
ОПЫТ РАБОТЫ

7 ЛЕТ

Software Engineer

● Сентябрь 2025 — настоящее время
11 месяцев

BotScale · botscale.ru



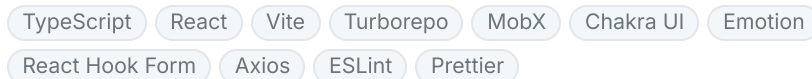
Платформа для автоматизации пользовательских задач через диалоговых ассистентов, спроектированная под разные домены, сценарии и интеграции.

- Спроектировал и реализовал движок обработки диалогов на гексагональной плагиновой архитектуре: многоэтапный конвейер обработки, функциональные плагины, маршрутизация между LLM-сервисами, эпизодическая и семантическая память, доменный плагин и строгое разделение бизнес-логики и инфраструктуры через порты и адаптеры.
- Спроектировал и реализовал полный цикл системы: 2 Telegram-бота, 2 API-сервиса, 5 веб-приложений, 5 переиспользуемых пртм-пакетов и инфраструктуру из Docker-контейнеров, выстроив масштабируемую и изолированную архитектуру.
- Построил 4 клиентских приложения: веб-панель управления, мини-приложение Telegram с HMAC-авторизацией и интеграцией платежной системы, CRM-панель для операторов с историей сессий и снимками промптов, лендинг на Astro с регион-зависимой сборкой.
- Развернул инфраструктуру на Terraform: Docker-контейнеры, автоматизированный деплой с автооткатом, мониторинг сервисов через Prometheus, Grafana и Uptime Kuma, зашифрованные резервные копии через restic, региональный деплой и централизованное управление секретами через Infisical.
- Спроектировал и реализовал инструмент командной строки для управления workspace, что обеспечило единообразие разработки и сократило time-to-deploy.

Frontend Lead

Июль 2024 — Декабрь 2025
1 год 6 месяцев

The Recon Group - ReturnPro · returnpro.com · *через [velvetech](https://velvetech.com)*



Гибкая платформа управления возвратами в e-commerce, адаптированная для интеграции с маркетплейсами (Shopify, Walmart, eBay и др.).

- С нуля спроектировал архитектуру двух веб-приложений (административная панель управления возвратами и клиентский портал создания заявок) с модульной структурой и внутренними пакетами — позволило быстро подключать новых маркетплейсов.
- Интегрировал приложения в монорепозиторий на Turborepo, обеспечив единую конфигурацию сборки и переиспользование кода между проектами.
- Оптимизировал конфигурации линтинга и форматирования (Prettier, ESLint, TypeScript), ускорив разработку ~30% за счёт автоматического соблюдения стандартов.
- Создал переиспользуемые пакеты для монорепозитория, используемые в 5 приложениях, исключив дублирование логики.
- Координировал технические задачи на стыке команд, обеспечивая согласованность решений между разработчиками.
- Развивал UI-kit и приватные библиотеки, сократив время разработки новых интерфейсов ~20%.

Frontend Engineer

Июнь 2022 — Июнь 2024

2 года 1 месяц

The Recon Group - Workflows · returnpro.com · *через [velvetech](https://www.velvetech.com)*

TypeScript

React

Webpack

Redux

Redux-Saga

Material UI

Emotion

WebSocket

Axios

React-Konva

ESLint

Prettier

Гибкая система автоматизации логистических процессов, позволяющая настраивать цепочки перемещения товаров для любых интегрированных компаний.

- Осуществил миграцию проекта с Webpack 4 на Webpack 5, сократив время сборки ~15% и ускорив процесс разработки ~20% за счёт улучшенного кэширования и tree-shaking.
- Участвовал в разработке и поддержке продукта с распределённой командой (20+ разработчиков), улучшая time-to-market за счёт оптимизации процессов и стандартизации компонентов.
- Вывел 2 junior-разработчиков на уровень Middle за 6 месяцев через парное программирование, код-ревью и индивидуальные планы обучения.

Frontend Engineer

Декабрь 2020 — Май 2022

1 год 6 месяцев

ESGI · esgisoftware.com · *через [velvetech](https://www.velvetech.com)*

TypeScript

React

NX

Redux

RxJS

Stitches

Vanilla Extract

ESLint

Образовательная платформа для создания и проведения тестов, анализа статистики и управления учебными подразделениями, студентами, учителями и администраторами.

- Переработал сценарии создания тестов и назначения студентам: сократил количество шагов с 7 до 3, снизив время выполнения ~40%.
- Отрефакторил более 40 000 строк легаси-кода в рамках редизайна, повысил читаемость, поддержку и стабильность фронтенда (количество багов -25%).
- Внедрил поддержку технической документации с помощью LLM-инструментов (GPT для генерации описаний сложных компонентов).
- Реализовал систему смены цветовых схем, расширив возможности персонализации для 7 типов пользовательских ролей.

Frontend Engineer

Декабрь 2019 — Ноябрь 2020

1 год

MedAdept · medadept.com · *через [velvetech](https://www.velvetech.com)*

JavaScript

React

Redux

Redux-Thunk

Material UI

Медицинский портал для врачей и пациентов для управления клиническими случаями, ведения статистики и взаимодействия участников.

- Проанализировал более 30 требований от заказчика, предложил и реализовал UX/UI-улучшения (группировка полей ввода, предзаполнение форм), сократив время ключевых сценариев ~20%.
- Настроил CI-пайплайн и внедрил автоматические проверки (линтинг, типизация) на каждый PR, сократив количество регрессий на ~15%.